

 INSTITUTO FEDERAL MINAS GERAIS Campus Ouro Branco	ROTEIRO DE ESTUDOS	
	Recuperação Parcial	
	Turma	Professor
	INF1	Carlos Eduardo Paulino Silva
Êtapas	Disciplina	
	1 ^a e 2 ^a	Programação 1

- Conteúdo:
 - Unidade I – Lógica para programação e conceito de algoritmos.
 - Unidade II – Entrada e saída de dados e estruturas de controle (decisão, seleção e repetição).
 - Unidade III – Desenvolvimento de algoritmos (fluxograma, portugol e java).
 - Unidade IV – Tipos de dados e declaração de variáveis e constantes.
- Listas de Exercícios 1 a 9*
- Apresentações de PPT - aula 1 a aula 5*
- Referências bibliográficas:**
 - PUGA, Sandra; RISSETTI, Gerson. Lógica de programação e estrutura de dados: com aplicações em Java . 2. ed. São Paulo: Pearson Education, 2009. xiv, 262 p. ISBN 9788576052074.
 - VILARIM, Gilvan de Oliveira. Algoritmos: programação para iniciantes. 2. ed. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, c2004. xiv, 270 p. ISBN 857393316X (broch.).
- Forma de avaliação
 - Avaliação teórica e prática no valor de 65 pontos***

*Disponível no grupo no Edmodo da disciplina

**Disponível na biblioteca do campus

***Data será divulgada pela escola