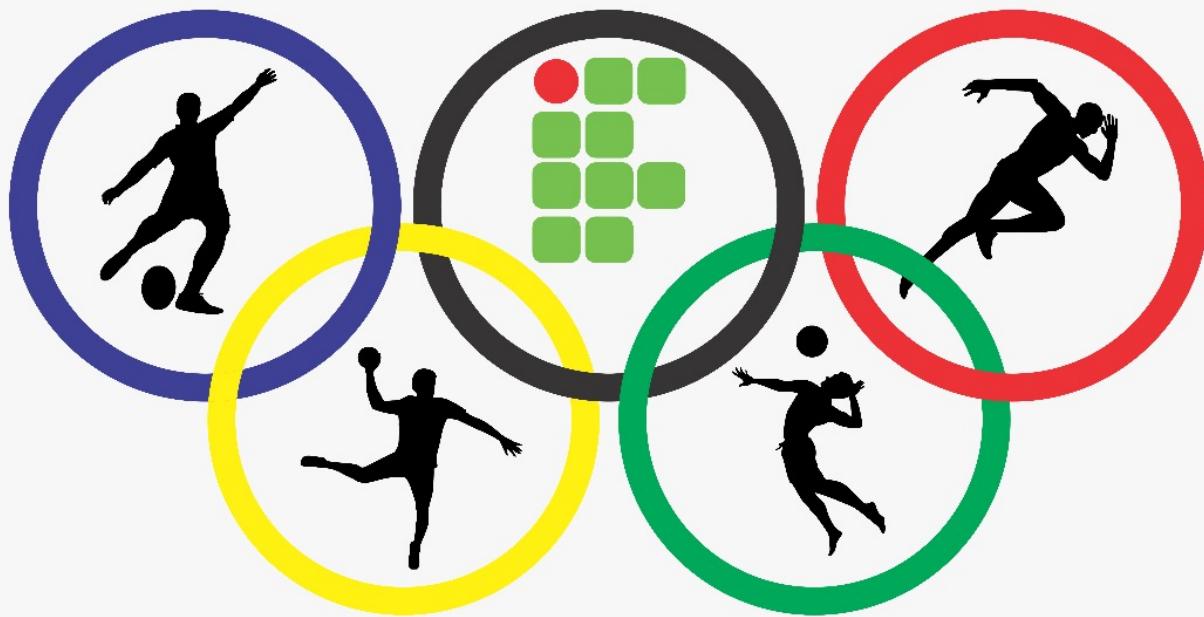


# IX JOGOS ESCOLARES



**IFMG CAMPUS CONGONHAS**

**JUL/2018**

# Regulamento

## **I – FINALIDADES**

**Art. 01 - O IX Jogos Escolares do IFMG Campus Congonhas** tem por finalidade:

- Fomentar a prática do esporte
- Contribuir para com o desenvolvimento integral do jovem como ser social, autônomo, democrático e participante, estimulando o pleno exercício da cidadania;
- Promover o intercâmbio sócio desportivo entre os participantes, alunos, funcionários e professores do IFMG – Campus Congonhas envolvidos no evento;
- Possibilitar intervenções sociais na região do Alto Paraopeba através da doação de alimentos para diferentes instituições filantrópicas ampliando o fazer cidadão dos alunos.

## **II- DA ORGANIZAÇÃO E PROMOÇÃO:**

**Art. 02** - O presente regulamento contém as disposições normativas que regerão o **IX Jogos Escolares do IFMG Campus Congonhas** que será promovido pelo setor de Educação Física Esporte e Lazer deste Campus, juntamente aos alunos dos 2º anos dos cursos de Edificações, Mecânica e Mineração do IFMG Campus Congonhas.

## **III – DOS ÓRGÃOS**

**Art. 03** - Durante o **IX Jogos Escolares do IFMG Campus Congonhas** serão reconhecidos pelos participantes como autoridades, dentro de suas funções, os seguintes órgãos:

1. Comissão Geral e Técnica.
2. Comissões de trabalho dos alunos 2º Anos Médio Integrado.
3. Comissão de Julgamento.
4. Comissão de Arbitragem.

### **Art. 04 - Da Comissão de Coordenação Geral e Técnica**

- Será Composta por:
- Gustavo Simões Teixeira - Professor de Educação Física do IFMG Campus Congonhas
- Pablo Giuseppi da Silva – Estagiário de Educação Física do IFMG Campus Congonhas.

- Compete à coordenação geral:

- a) Organizar os trabalhos da coordenação técnica, de comunicação e divulgação, de arbitragem e de julgamento.

- b) Opinar sobre a conveniência da introdução de qualquer demonstração ou exibição durante a realização desse evento;
- c) Interpretar e zelar pelo cumprimento deste Regulamento e pelo bom andamento das competições;
- d) Dirigir as reuniões que porventura se fizerem necessárias;
- e) Decidir sobre os casos omissos neste Regulamento;
- f) Elaborar o Regulamento e as tabelas dos jogos;
- g) Cumprir fielmente as normas deste Regulamento;
- h) Fixar as datas e horários para a competição, bem como às transferências que se fizerem necessárias;
- i) Decidir, em última instância, sobre todos os casos de natureza técnica previstas neste Regulamento;
- j) Encaminhar à comissão de julgamento as faltas disciplinares ocorrido no transcurso das competições, que sejam cometidas por atletas, auxiliares ou quaisquer pessoas direta ou indiretamente vinculadas aos times participantes.
- k) Indicar os árbitros, apontadores e cronometristas para todas as partidas;
- l) Direção técnica e disciplinar das partidas;
- m) Rigoroso cumprimento do horário das partidas, punindo com WxO as equipes que não comparecerem no horário marcado;
- n) Elaborar os relatórios das partidas, pormenorizando as ocorrências de ordem disciplinar e eventuais protestos por parte das equipes disputantes;
- o) Informar aos árbitros as datas e horários dos jogos que serão responsáveis;
- p) Exigir pontualidade dos árbitros, bem como material próprio para sua atuação, como uniformes, jogo de cartões e apito.

#### **Art. 05 – Das comissões de trabalho dos alunos dos 2º Anos.**

Será composta pelos alunos dos 2º anos dos cursos de Edificações, Mecânica e Mineração do IFMG Campus Congonhas.

➤ Descrição de cada comissão AÇÕES e OBJETIVOS:

##### **1. Comissão de Marketing e Comunicação –**

- Objetivo: Promover a divulgação do evento através das mídias digitais, bem como panfletos, murais e faixas para toda a comunidade escolar.
- Ações: Entrar em contato com o setor de comunicação do Campus Congonhas verificando as possibilidades de verbas para cartazes, banners e faixas, bem como possibilidades de inserção de notícias no site institucional e nas mídias sociais. É importante destacar que esta comissão deverá promover a divulgação antes, durante e

depois do evento, portanto deverão se organizar para fotografar os jogos e produzir as notícias com objetividade, ética e compromisso.

## 2. Comissão de Cerimonial –

- Objetivo: Organizar a cerimônia e abertura e a cerimônia de encerramento do evento. Deverão entrar em contato com a Diretoria de Pesquisa e Extensão para verificar a agenda do evento bem como as ações que poderão ser efetivados na abertura e no encerramento.
- Ações: Para a abertura deverão organizar os protocolos oficiais (Pasta de discursos do mestre de cerimônia, hino nacional, organização da mesa de solenidade, organização das apresentações culturais, organização da entrada dos atletas, entre outros pontos). Para o encerramento deverão organizar as premiações, como serão entregues, os protocolos, as homenagens, entre outros pontos. Devem organizar ações culturais nos intervalos do Evento (Shows, apresentações artísticas, música ao vivo, entre outras possibilidades).

## 3. Comissão de patrocínio A B e C –

- Objetivo: Buscar junto às empresas, professores e demais colaboradores da região verbas para necessidades do evento.
- Ações: Em um primeiro momento o grupo deverá levantar o custo das necessidades do evento (Verba para Lanche dos participantes [Montagem de Kit com uma fruta, um suco de caixinha e um carboidrato básico para Atletismo e Ciclismo] e Verba para faixa dos organizadores do Evento [Todos os alunos dos segundos anos + professor + estagiário]). Terminado o levantamento de custo, o grupo deverá captar as verbas e organizar os gastos. A compra, montagem e entrega dos kits com fruta às comissões dos esportes deverá ser realizada por esta comissão. O contato com a gráfica, a formatação dos crachás com nomes dos alunos e suas respectivas comissões, o pagamento dos crachás na gráfica e a entrega dos crachás para todos os organizadores do evento é de responsabilidade desta comissão.

- Em um primeiro momento o grupo deverá levantar o custo das necessidades do evento (Verba para camisas dos organizadores do Evento [Todos os alunos dos segundos anos + professor + estagiário] e Verba para Banner da Programação do Evento). Terminado o levantamento de custo, o grupo deverá captar as verbas e organizar os gastos. Os contatos com a gráfica e empresa de camisaria, a formatação do banner com a programação, a formatação da camisa para os organizadores; o pagamento do banner e camisas e a entrega das camisas para todos os organizadores do evento é responsabilidade desta comissão.

#### **4. Comissão de Secretaria –**

- Objetivo: Realizar a logística interna dos jogos nas ações de organização de inscrições, tabelas, súmulas, certificados, boletins, entre outros.
- Ações: O grupo deverá organizar as inscrições do evento, bem como os certificados, as impressões de tabelas dos jogos, regulamento, grades de disputa, entre outros. Deverão também notificar as demandas do evento nos murais da escola, preparar e imprimir as súmulas e registros de todas as competições para a arbitragem, além de zelar pela comunicação interna do evento não permitindo incoerência nas informações.

#### **5. Comissão de Materiais e recursos –**

- Objetivo: Organizar a logística dos recursos e materiais esportivos para o evento.
- Ações: Realizar a entrega de materiais esportivos para todas as comissões que ficarão responsáveis pelas modalidades específicas. Desta forma, os alunos dessa comissão estarão responsáveis pela guarda e proteção dos materiais e recursos esportivos. Devem produzir listagem das entregas. Separar a quantidade de bolas, redes, mesas, cronômetros, petecas, entre outros. Durante o evento deverão estar no depósito da Educação Física (Ginásio) para disponibilizar os materiais e orientar as demais comissões sobre a entrega de cada recurso. Caso algum material tenha sido

danificado deverão, imediatamente comunicar ao professor e registrar por escrito a situação.

## **6. Comissão de Sonorização/vídeo –**

- Objetivo: Organizar os recursos de áudio e vídeo do Evento.
- Ações: Preparar os recursos de áudio e vídeo nas cerimônias de abertura e encerramento do evento (Devem agendar os recursos com a secretaria e testá-los com antecedência), caso os recursos sejam escassos ou não existam deverão buscar parcerias fora do IF para que tenhamos som e vídeo que atendam às necessidades do evento. Devem preparar lista de músicas que estejam de acordo com o perfil do evento para a abertura e para o encerramento. Devem disponibilizar caixa de som e microfone para os juízes de prova do atletismo e da Natação. Devem disponibilizar data show quando necessário. Devem disponibilizar sonorização nos intervalos das partidas no ginásio poliesportivo.

## **7. Comissão de organização do Futsal (masculino e feminino) –**

- Objetivo: Preparar, organizar e zelar pela estrutura dos jogos de Futsal.
- Ações: Organizar a limpeza das quadras onde acontecerão os jogos. Direcionar árbitros para os locais de jogos. Organizar mesas e cadeiras para os mesários. Permanecer pelo menos um aluno em cada quadra de jogo para reposição de bolas e marcação do placar. Entregar as súmulas para os mesários. Auxiliar em possíveis acidentes em quadra, levando materiais de primeiros socorros e informando necessidade de atendimento médico.

## **8. Comissão de organização do Handebol (masculino e feminino) –**

- Objetivo: Preparar, organizar e zelar pela estrutura dos jogos de Handebol
- Ações: Organizar a limpeza das quadras onde acontecerão os jogos. Direcionar árbitros para os locais de jogos. Organizar mesas e cadeiras para os mesários. Permanecer pelo menos um aluno em cada quadra de jogo para reposição de bolas e marcação do placar. Entregar as súmulas para os mesários. Auxiliar em

possíveis acidentes em quadra, levando materiais de primeiros socorros e informando necessidade de atendimento médico.

**9. Comissão de organização do Voleibol (masculino e feminino) –**

- Objetivo: Preparar, organizar e zelar pela estrutura dos jogos de Voleibol
- Ações: Organizar a limpeza das quadras onde acontecerão os jogos. Direcionar árbitros para os locais de jogos. Organizar mesas e cadeiras para os mesários. Permanecer pelo menos um aluno em cada quadra de jogo para reposição de bolas e marcação do placar. Entregar as súmulas para os mesários. Organizar a rede com antenas e demais necessidades do jogo. Auxiliar em possíveis acidentes em quadra, levando materiais de primeiros socorros e informando necessidade de atendimento médico.

**10. Comissão de organização do Poker, Truco, Xadrez.**

- Objetivo: Preparar, organizar e zelar pela estrutura dos jogos. Providenciar baralhos e fichas de Poker.
- Ações: Organizar a limpeza das mesas onde acontecerão os jogos. Direcionar árbitros para os locais de jogos. Organizar mesas e cadeiras para os mesários (toalha de mesa para Poker). Permanecer pelo menos um aluno em cada local de jogo para reposição de materiais. Entregar as súmulas para os mesários. Organizar todos os recursos necessários, tais como: tabuleiros de xadrez, relógios de xadrez, mesas e cadeiras para os jogos, fichas, baralho, mesas e toalhas de mesa para o Poker, baralhos e tentos, mesas e cadeiras de truco.

**11. Comissão de organização da Peteca (masculino e feminino)**

- Objetivo: Preparar, organizar e zelar pela estrutura dos jogos de Peteca.
- Ações: Organizar a limpeza das quadras onde acontecerão os jogos. Direcionar árbitros para os locais de jogos. Organizar mesas

e cadeiras para os mesários. Permanecer pelo menos um aluno em cada quadra de jogo para reposição de petecas e marcação do placar. Entregar as súmulas para os mesários. Organizar as fitas de limitação nas laterais e fundos da quadra para facilitar a visualização de peteca dentro ou fora. Auxiliar em possíveis acidentes em quadra, levando materiais de primeiros socorros e informando necessidade de atendimento médico.

## **12. Comissão de organização do Atletismo (masculino e feminino).**

- Objetivo: Preparar, organizar e zelar pela estrutura das provas de Atletismo e Caminhada.
- Ações: Organizar a limpeza dos locais onde acontecerão as provas. Direcionar árbitros para os locais das provas. Organizar mesas e cadeiras para os mesários quando necessário. Organizar as raias nas provas de 100, 200, 400 e 800 metros rasos adaptando materiais se necessário. Preparar toda a estrutura e terreno para salto em distância e arremesso de peso. Organizar cronômetros e blocos de partida. Organizar a logística para as Corridas fora do IF (Chegada e Partida / Postos de água para os participantes). Organizar logística para arremesso de peso. Organizar logística para Saltos em distância. Verificar segurança do circuito da Caminhada aos participantes, bem como possíveis necessidades de autorização da prefeitura municipal para que as vias possam ser utilizadas. Entregar as súmulas para os mesários. Auxiliar em possíveis acidentes, levando materiais de primeiros socorros e informando necessidade de atendimento médico.

**13. Comissão de organização dos Jogos Eletrônicos (masculino e feminino) –**

- Objetivo: Preparar, organizar e zelar pela estrutura dos Jogos Eletrônicos.
- Ações: Organizar a limpeza do local onde acontecerão os Jogos Eletrônicos. Os alunos desta comissão deverão organizar as dinâmicas de disputas dos jogos e arbitragem (juntamente com o fiscal destes jogos) dos mesmos. Organizar mesas e cadeiras para os participantes. Organizar os televisores e videogames com segurança e zela. Organizar decoração da sala. Organizar a logística de competição de pelo menos dois jogos eletrônicos sinalizando dos três primeiros colocados. Entregar os resultados para o professor. Auxiliar em possíveis acidentes, levando materiais de primeiros socorros e informando necessidade de atendimento médico.

**14. Comissão de organização do Ciclismo (masculino e feminino) –**

- Objetivo: Preparar, organizar e zelar pela estrutura do Ciclismo.
- Ações: Organizar o circuito onde acontecerá a prova. Verificar segurança do circuito aos participantes, bem como possíveis necessidades de autorização da prefeitura municipal para que as vias possam ser utilizadas. Organizar cronômetros, bandeiras e faixas para partida e chegada. Entregar os resultados para o professor. Organizar postos de água em todo o circuito. Verificar toda a estrutura de suporte do evento (do IFMG e da Prefeitura municipal). Auxiliar em possíveis acidentes, levando materiais de primeiros socorros e informando necessidade de atendimento médico.

**15. Comissão de organização da Avaliação do Evento e Guarda dos donativos –**

- Objetivo: Preparar, aplicar e analisar o Evento através de ficha diagnóstica.
- Ações: Organizar as fichas de avaliação do evento que deverão ser aplicadas para todos os participantes com variados tópicos que mostrarão os pontos positivos e negativos do evento para que possamos melhorar os futuros jogos escolares. Devem produzir a ficha para que seja aprovada pelo professor, em seguida aplicar ao final de cada modalidade durante os Jogos e no encerramento

do evento analisar as fichas levantando dados e mostrando as estatísticas através de gráficos e tabelas. Além disso, os alunos dessa equipe deverão receber os donativos e organizar a guarda juntamente com a Comissão da Secretaria. Deverão também realizar a entrega às instituições da região acompanhados do professor responsável e da Assistente Social do Campus Congonhas.

## **Art. 06 – Da comissão de julgamento**

- Será composta por:
  - Gustavo Simões Teixeira - Professor de Educação Física do IFMG Campus Congonhas.
  - Robert Cruzoaldo Maria – Diretor de Ensino do IFMG Campus Congonhas.
  - Wyara Elisângela de Castro Prata - Pedagoga do IFMG Campus Congonhas.
  - Shahla Cardoso de Albuquerque – Pedagoga do IFMG Campus Congonhas.
  - Maria Aparecida de Oliveira Lopes – Chefe de Departamento da Área de Linguagens.
- Compete à comissão de julgamento:
  1. Julgar os casos disciplinares que por ventura venham a ocorrer;
  2. Ter amplo conhecimento deste Regulamento e principalmente das finalidades e objetivos do evento;

**§ único:** As decisões emanadas da coordenação de julgamento são inapeláveis.

## **Art. 07 – Da comissão de arbitragem**

Os árbitros são autoridade máxima de uma partida, de qualquer modalidade, seus poderes iniciam a partir do momento de sua entrada na quadra de jogo e termina quando entrega o relatório da partida, sendo que suas decisões são irrecorríveis e contra elas não será aceito protesto por parte das equipes disputantes.

Compete à comissão de arbitragem:

- a)** Organizar o local das partidas e os materiais necessários para cada jogo.
- b)** Preencher as súmulas com fidedignidade, objetividade e ética. Devem ser entregues ao coordenador de arbitragem para emissão dos boletins ao final de cada dia.

**c)** Zelar pela segurança dos alunos instruindo-os quanto as regras e perspectivas dos jogos. Devem preservar as atitudes de respeito mútuo conduzindo os jogos de forma educativa.

**d)** Comunicar todos os atos de infrações, indisciplina e maus comportamentos dos alunos à comissão geral relatando os fatos em súmula.

#### **IV - LOCAL E DATAS DA REALIZAÇÃO DOS JOGOS**

**Art. 08** - Os jogos serão realizados no Ginásio Poliesportivo do IFMG Campus Congonhas e áreas em anexo, com início no dia 02/07/2018 e término no dia 06/07/2018. Serão disputadas as seguintes modalidades coletivas e individuais divididas por naipes, a saber:

- ✓ **Futsal Feminino e Masculino**
- ✓ **Handebol Feminino e Masculino**
- ✓ **Voleibol Feminino e Masculino**
- ✓ **Corridas Rasas (100 m, 200 m, 400 m e 800 m) Feminino e Masculino**
- ✓ **Salto em Distância Masculino e Feminino**
- ✓ **Arremesso de peso Masculino e Feminino.**
- ✓ **Ciclismo Masculino e Feminino**
- ✓ **Peteca Feminina e Masculina**
- ✓ **Jogos Eletrônicos**
- ✓ **Truco e Poker Misto**
- ✓ **Xadrez Misto**
- ✓ **Caminhada de participação**

#### **V – PREMIAÇÃO**

**Art. 09** - Serão oferecidas medalhas ao campeão, vice-campeão e terceiro colocado e para todos os participantes da caminhada.

#### **VI - INSCRIÇÕES**

**Art. 10** – Haverá recomendação de número máximo e mínimo de inscritos por equipe por modalidade com o intuito de evitar "w.o." nas partidas. A organização se exime de qualquer jogo simultâneo para os mesmos alunos.

**§ 1º:** Será cobrada uma taxa de inscrição de 1 kilo de alimento para cada atleta participante dos jogos que será doado a uma instituição de caridade de Congonhas ou região a ser definido posteriormente.

**§ 2º:** Será cobrado um ingresso simbólico de 1 kilo de alimento não perecível para os interessados em assistir os jogos no Poliesportivo do IFMG Campus Congonhas que **NÃO sejam alunos ou funcionários e professores do IFMG**. Este ingresso simbólico será doado a uma instituição de caridade de Congonhas ou região a ser definido posteriormente.

**Art. 10** – Cada aluno atleta só poderá jogar no seu respectivo ano e curso de ingresso na instituição, sendo assim os alunos que ingressaram, por exemplo, em Mineração 2018 só poderão jogar nos times de Mineração 1, 2 e 3 e assim por diante (podem haver exceções previamente combinadas com a organização buscando a maior participação dos alunos).

**Art. 11** - Cada aluno deverá atuar no mínimo em duas modalidades e no máximo em três modalidades.

**§ 1º** Deverá seguir as seguintes regras:

- Nenhum aluno poderá ficar sem entrar em quadra. Todos deverão jogar e comprovar alternância de reservas e titulares em súmula. Neste sentido, os times deverão exercer táticas de partida nas quais todos joguem.
- A responsabilidade em comparecer aos jogos, ter conhecimentos sobre horários e tabelas e não prejudicar sua equipe pelo excesso de atividades é do aluno. Não haverá alteração de grades e horários em nenhuma hipótese para privilegiar alunos.
- **Somente nos casos** dos cursos/salas que tenham poucos alunos ou alunas em qualquer das modalidades disputadas e não conseguirem formar times em suas respectivas salas de origem será permitido a inscrição de alunos e alunas do **mesmo cursos/salas do ensino médio integrado** (obedecendo preferencialmente ao seguinte critério: alunos deverão fazer opção vertical por turmas de mesmo curso, exemplo, aluno de Mineração, vai para as turmas de Mineração acima ou abaixo do seu ano e assim será valido para todos os demais cursos).

**§ 2º** Será permitida a inscrição de mais de um time por turma/sala na modalidade futsal masculino, **desde que se obedeça ao seguinte critério:**

- A sala/turma que pleitear a inscrição de mais de um time nesta modalidade (sendo que este número de times é restrito a no máximo 2 equipes por modalidade), deverá fazê-lo desde que os times formados tenham **um mínimo de 08 atletas** em cada equipe, já descontado o técnico e os auxiliares que por ventura a equipe possa ter.

- As equipes formadas a mais em cada turma estarão sujeitas a todas as regras e punições previstas neste regulamento e estarão representando a sua turma de origem.

**§ 3º** Salvo casos específicos em que não houver a possibilidade do aluno(a) jogar por sua própria turma ou pelo seu próprio curso, ele(a), poderá fazer parte de outras equipes que não sejam do seu curso, **desde que não sejam formados em hipótese alguma, times com a junção de salas do mesmo curso. Esses casos serão julgados previamente pela coordenação Geral e Técnica e não cabem recursos posteriores após a última semana de inscrições para as modalidades coletivas e individuais.**

**§ 4º** Os alunos que foram reprovados no ano anterior poderão escolher a sua turma de origem ou a turma atual para jogarem qualquer modalidade. Entretanto deverão manter essa escolha da turma para todas as modalidades até o fim dos Jogos Escolares Campus Congonhas.

**Art. 12- Não será permitido cancelamento, substituição ou transferência de atletas após o início da competição em cada modalidade.**

**§ 1º Cada atleta inscrito em modalidades coletivas e individuais deverá realizar todos os seus jogos sob pena de perder toda a pontuação referente à nota da 2º etapa destinada aos jogos escolares.**

**§ 2º** Só será aceita inscrições de atletas do ensino médio integrado que estejam matriculados e com situação regular na escola, ou seja, sem nenhuma pendência disciplinar (como suspensão, expulsão, etc) e frequentando regularmente as disciplinas nas quais esteja matriculado no corrente ano letivo.

**Art.13-** Cada equipe poderá ter um técnico e um representante, sendo que este último será responsável pela mesma junto à Comissão Organizadora. Compete ao técnico, zelar pela disciplina de sua equipe, dando um bom exemplo de conduta, respeito às regras, aos árbitros e à Comissão Organizadora.

**Art.14-** Só participarão atletas inscritos até a data limite em suas respectivas modalidades, a saber:

- ✓ **Futsal Feminino e Masculino**
- ✓ **Handebol Feminino e Masculino**
- ✓ **Voleibol Feminino e Masculino**
- ✓ **Arremesso de Peso Feminino e Masculino.**
- ✓ **Corridas Rasas (100 m, 200 m, 400 m e 800 m) Feminino e Masculino**
- ✓ **Salto em Distância Masculino e Feminino**
- ✓ **Arremesso de peso Masculino e Feminino.**
- ✓ **Ciclismo Masculino e Feminino**

- ✓ **Peteca Feminina e Masculina**
- ✓ **Jogos Eletrônicos**
- ✓ **Truco e Poker Misto**
- ✓ **Xadrez Misto**

## **VII Caminhada de participação – DOCUMENTAÇÃO**

O documento exigido será:

**Art. 15-** Neste ano não será exigida identidade de qualquer espécie, porém os casos de irregularidade na inscrição de atletas durante os jogos serão punidos inclusive com a eliminação da equipe do torneio, dependendo da gravidade do caso.

**§ único:** As inscrições estarão abertas **do dia 23/04/2018 até o dia 04/05/2018**. Deverão ser protocoladas com a Comissão de Secretaria dos Jogos, juntamente com a entrega dos donativos das 12:30 horas às 14:00 horas, no ginásio poliesportivo do IF Congonhas, sendo que após essa data não serão aceitos mais inscrições em modalidades nos Jogos, devido a questões relativas a elaboração de tabelas e escala de arbitragem.

## **VIII - DISPUTA**

**Art.16-** Serão 9 (nove) turmas/salas usando **preferencialmente** os seguinte critérios de disputa a saber (**na semana anterior aos jogos serão divulgados os regulamentos específicos de cada modalidade**):

- ✓ **De 2 a 5 equipes** teremos chave única, todos contra todos (rodízio simples), valendo a seguinte pontuação:

(vitória: 03 pontos)

(empate: 01 ponto)

(derrota: 00 ponto)

As equipes jogaram entre si na chave, com a melhor equipe sendo a que somar mais pontos ao final da competição.

- ✓ **De 6 a 8 participantes:**

Distribuição dos participantes nas chaves:

06 participantes - 02 chaves de 03.

07 participantes - chave "A" de 04 /chave "B" de 03.

08 participantes - 02 chaves de 04.

Fase classificatória - 2 chaves em rodízio simples

Fase semifinal - 1º colocado de A x 2º colocado de B  
1º colocado de B x 2º colocado de A

Fase final - Vencedores da semifinal decidem o 1º lugar

✓ **De 9 e 10 participantes:**

Distribuição dos participantes nas chaves:

09 participantes - 03 chaves de 03.

10 participantes - chave "A" de 04 /chaves "B" e "C" de 03.

Fase classificatória - 3 chaves em rodízio simples, classificando-se o 1º lugar de cada chave e o melhor 2º lugar geral( índice técnico).

Fase semifinal - 1º colocado geral x 4º colocado geral  
2º colocado geral x 3º colocado geral

Fase final - Vencedores da semifinal decidem o 1º lugar

**§ único:** Caso haja mais de 10 participantes em uma modalidade coletiva ou individual, a Comissão Organizadora determinará a forma de disputa, indicando-a em boletim informativo.

**Art. 17-** No caso de empate na classificação final em pontos, obedeceremos aos seguintes critérios para o futsal e o handebol:

- 1º** →Melhor campanha;
- 2º** → maior saldo de gols,
- 3º** → maior número de gols marcados;
- 4º** → menor número de gols sofridos;
- 5º** → maior número de vitórias conquistadas;
- 6º** → Confronto direto
- 7º** → Menor número de cartões vermelhos
- 8º** → Menor número de cartões amarelos
- 9º** → Sorteio

**Art. 18-** No caso de empate na classificação final em pontos, obedeceremos aos seguintes critérios para o Voleibol, Peteca e o Tênis de mesa:

- 1º** →Melhor campanha;
- 2º** → maior saldo de sets,
- 3º** → maior número de sets ganhos;
- 4º** → menor número de sets perdidos;
- 5º** → maior número de vitórias conquistadas;
- 6º** → saldo de pontos
- 7º** → maior número de pontos marcados

**8º** → Confronto direto

**9º** → Menor número de cartões vermelhos

**10º** → Menor número de cartões amarelos

**11º** → Sorteio

**Art. 19-** No caso de empate na classificação final em pontos, obedeceremos aos seguintes critérios para o Basquete: **(NÃO SE APLICA NESTE ANO)**

**1º** → Melhor campanha;

**2º** → saldo average (pontos pró divididos por pontos contra),

**3º** → maior número de pontos pró;

**4º** → menor número de pontos contra;

**5º** → maior número de vitórias conquistadas;

**6º** → Confronto direto;

**7º** → Menor número de faltas individuais;

**8º** → Sorteio

## **VII – PARTIDAS**

**Art. 20-** Duração das partidas de **FUTSAL E HANDEBOL**: Dois tempos de **15 minutos** corridos cada, com intervalo de **03 minutos** entre os tempos. No caso específico do Basquete os jogos terão 4 quartos de 8 minutos., com intervalo entre os tempos de 3 minutos e de 1 minuto entre os quartos **(NÃO SE APLICA ESTE ANO)**.

**§ 1º:** Os jogos de **Voleibol** terão os dois primeiros sets de 18 pontos (podendo chegar no máximo a 20 pontos em caso de empate em 18 x 18 no set) e o TIE BREAK será de 15 pontos podendo chegar a 20 caso haja empate de 14x14. As partidas terão duração aproximada de 30 minutos e não serão cronometradas, havendo a possibilidade de adiantamento ou atraso dos jogos em relação ao horário previsto na programação.

**§ 2º:** Os jogos de **Peteca** terão os dois primeiros sets de 12 pontos (podendo chegar no máximo a 20 pontos em caso de empate em 18 x 18 no set) e o TIE BREAK será de 10 pontos podendo chegar a 15 caso haja empate de 9x9. As partidas terão duração aproximada de 12 minutos e não serão cronometradas, havendo a possibilidade de adiantamento ou atraso dos jogos em relação ao horário previsto na programação.

**§ 3º:** A **Caminhada de Participação** será realizada na Avenida Contorno Norte em circuito previamente demarcado e informado aos participantes.

**Art. 21-** Nos jogos coletivos cada equipe tem um tempo de **um minuto** por período que deve ser solicitado a mesa de arbitragem.

**§ único:** O jogo não será parado para que o atleta ou a atleta de

qualquer modalidade arrume seu uniforme, beba água ou similares, devendo o mesmo ser substituído e somente quando estiver em condições retornar a quadra.

**Art. 22-** Todas as equipes participantes deverão se apresentar para as partidas UNIFORMIZADAS.

**§ 1º** - O uniforme deverá ser composto de **CAMISAS DA MESMA COR NUMERADAS, SHORTS E MEIAS**. O goleiro deve Possuir uniforme diferente dos demais jogadores de linha e DEVERÁ SER NUMERADO TAMBÉM.

**§ 2º** - Não será permitido ao jogador atuar sem um calçado adequado para a prática do futsal (descalço, trajando botas e similares).

**§ 3º** - Em caso de uniformes de mesma cor para duas equipes que estiverem se enfrentando, a comissão organizadora disponibilizará coletes para a equipe que perder no sorteio a ser realizado pelo árbitro da partida.

§ 4º - Em caso de duas equipes com a mesma cor de uniforme, para caso de trocas ou uso do colete a equipe que estiver do **lado esquerdo da tabela**, ou seja, o mandante do jogo tem direito de jogar com seu uniforme titular.

**Art. 23-** Em caso de empate na semifinal ou final do futsal e handebol, a partida será decidida em cobranças de pênaltis (7 metros no caso do Handebol). **(3) TRÊS** para cada equipe e persistindo o empate cobranças alternadas. No caso específico do basquete haverá uma prorrogação de 3 minutos e por fim o jogo será decidido em lances livres alternados com 3 lances para cada equipe (**não se aplica este ano**).

## **XI – PENALIDADES**

**Art. 24-** A equipe que não respeitar rigidamente os horários dos jogos, chegando com antecedência e estando devidamente preparada e uniformizada, perderá por WO. Para efeito de WO, placar de **20 x 0** (no caso do basquetebol); **5X0** (no caso do futsal); **10 x 0** (no caso do Handebol); **2x0** (2 sets a zero no caso do voleibol, e peteca).

**§único: as turmas/salas que se inscreverem para uma modalidade coletiva e não comparecerem para qualquer um dos jogos sem justificativa serão penalizadas com a perda de todos os pontos referentes a nota da etapa destinada aos IX Jogos Escolares do IFMG Campus Congonhas.**

**Art. 25-** Haverá tolerância de **15 minutos SOMENTE para o primeiro jogo do dia.**

**Art. 26-** O Atleta expulso de uma partida será automaticamente suspenso da partida seguinte.

**Art. 27-** Caso se comprove alguma irregularidade de inscrição de qualquer atleta, este é eliminado, e sua equipe perderá os pontos.

**Art. 28-** As infrações disciplinares que vierem a acontecer por parte de atletas, técnicos e demais membros da equipe serão penalizadas da seguinte forma:

**- Cartão amarelo** (advertência)

- Os cartões amarelos serão zerados ao final da 1ª fase (somente nos casos em que o atleta tenha recebido 1 cartão na primeira fase). O atleta ficará suspenso após receber o segundo amarelo independente da fase em que a sua equipe estiver jogando.
- O Atleta suspenso com o segundo cartão amarelo cumprirá a suspensão de um jogo.

**- Cartão vermelho** (expulsão da partida) suspensão da partida subsequente

- **Cartão vermelho**, por infrações graves, será julgado pela Comissão de Julgamento e dependendo da ocorrência os envolvidos poderão ser eliminados da competição.

- O Atleta que receber o cartão vermelho ficará suspenso por um jogo caso seja reincidente o atleta receberá dois jogos de suspensão e assim em diante, sempre acumulando a suspensão por cartão vermelho.

#### **§ único: Brigas e agressões.**

**O jogador que se envolver em briga ou agressões durante a semana dos jogos, com qualquer participante do Torneio (demais atletas e comissão organizadora ou público interno e externo) nas dependências do IF Congonhas ou locais externos de prova estará eliminado do Torneio.**

**O atleta que agredir fisicamente qualquer árbitro ou companheiro (da própria equipe ou do adversário) da competição será punido, sendo eliminado da competição.**

### **IX - DAS DISPOSIÇÕES GERAIS**

**Art. 29-** A Comissão Organizadora não se responsabilizará por acidentes ocorridos com participantes da competição, ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante ou após as partidas, porém, não medirá esforços para amenizá-los.

Caberá à Comissão Organizadora do Torneio tomar todas as providências necessárias à realização da competição, bem como dirimir sobre os casos omissos e a interpretação do presente Regulamento.

### **X - RECURSOS**

**Art. 30-** Os recursos, se necessários, devem ser assinados pelo representante da equipe e entregues até **1 (Uma)** horas após o término da disputa, acompanhados das devidas provas, quando serão julgados pela organização dos **IX Jogos Escolares do IFMG Campus Congonhas**. Irregularidades de inscrição podem ser denunciadas a qualquer tempo, acompanhada das devidas provas.

**Art. 31** - Casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora do evento.

**Congonhas, 15 de junho de 2018**

**Comissão Organizadora Jogos Escolares Compus Congonhas**

---

**ANEXO 001**

<b>Modalidade</b>	<b>Numero de Inscrições</b>
Futsal Masculino	09 equipes-
Futsal Feminino	02 equipes-
Voleibol Masculino	06 equipes-
Voleibol Feminino	05 equipes-
Handebol Masculino	04 equipes-
Handebol Feminino	02 equipes-
Xadrez Masculino	29 inscritos-
Truco	29 inscritos-
Poer	12 Inscritos-
Ciclismo Masculino	12 inscritos-
Ciclismo Feminino	01 inscritos-
Peteca Feminino	19 equipes-
Peteca Masculino	16 equipes-
100m Masculino	18 inscritos-
200m Masculino	08 inscritos-
400m Masculino	05 inscritos-
800m Masculino	07 inscritos-
Arremesso de peso Masculino	05 inscritos-
Salto em Distancia Masculino	11 inscritos-
100m Feminino	15 inscritos-
200m Feminino	05 inscritos-
400m Feminino	03 inscritos-
800m Feminino	03 inscritos-
Arremesso de peso Feminino	03 inscritos-
Salto em Distancia Feminino	03 inscritos-
FIFA	27 inscritos-
Just Dance	65 inscritos-
Call of Duty	28 inscritos-
Guitar Hero III	30 inscritos-
Mortal ombat	23 inscritos